Карта памяти для учеников 9 класса на классный час по теме: "Технологии будущего: виртуальная реальность и робототехника"

[«Новые УРОКИ» newUROKI.net](https://newuroki.net/)

Всё для учителя – всё бесплатно!

**Карта памяти - это** метод организации информации, который помогает ученикам структурировать и запоминать ключевые концепции, идеи и факты по определенной теме или предмету. Она позволяет упорядочить знания, выделить основные моменты и установить связи между ними, облегчая процесс усвоения материала и поддерживая его в памяти. Карта памяти служит инструментом для организации мыслей, помогает в реализации концепции обучения через конструктивные методы и способствует более глубокому пониманию учебного материала.

Карта памяти для учеников по теме "Технологии будущего: виртуальная реальность и робототехника":

1. **Виртуальная реальность**
   * Определение: Искусственно созданная среда, имитирующая реальность.
   * Особенности: Имитация реальности, вовлеченность пользователя.
   * Применение: Обучение и тренировки, игровая индустрия, медицина и реабилитация.
2. **Робототехника**
   * Что это такое: Исследование, дизайн и создание роботов.
   * Виды роботов: Промышленные, сервисные, биомедицинские.
   * Сферы применения: Производство, медицина, пространственная исследовательская деятельность.
3. **Профессии будущего**
   * Инженер-робототехник
   * Виртуальный реальностный разработчик
   * Специалист по искусственному интеллекту
   * Врач-кибернетик
   * Инструктор виртуальной реальности
4. **Перспективы развития**
   * Искусственный интеллект и автоматизация
   * Виртуальные обучающие среды
   * Развитие биомимикрии в робототехнике
5. **Цитаты**
   * "Будущее принадлежит тем, кто верит в красоту своих мечтаний." - Элеонора Рузвельт
   * "Единственный способ предсказать будущее - создать его." - Питер Друкер
   * "Технологии не должны просто автоматизировать уже существующие процессы, они должны менять их, полностью исключая человеческий фактор." - Грейс Хоппер
6. **Ключевые понятия**
   * Виртуальная реальность
   * Робототехника
   * Искусственный интеллект
   * Автоматизация
   * Биомимикрия
7. **Примеры**
   * Oculus Rift - виртуальные очки
   * Boston Dynamics - разработка роботов
   * Хирургические роботы в медицине
8. **Важные даты**
   * 1935 год - появление идеи виртуальной реальности у Стэнли Гейн.
   * 1956 год - создание первого промышленного робота.

Эта карта памяти поможет ученикам структурировать и запомнить основные концепции и факты по теме "Технологии будущего: виртуальная реальность и робототехника".