Карта памяти для учеников 9 класса на классный час по теме: "Технологии будущего: виртуальная реальность и робототехника"

[«Новые УРОКИ» newUROKI.net](https://newuroki.net/)

Всё для учителя – всё бесплатно!

**Карта памяти - это** метод организации информации, который помогает ученикам структурировать и запоминать ключевые концепции, идеи и факты по определенной теме или предмету. Она позволяет упорядочить знания, выделить основные моменты и установить связи между ними, облегчая процесс усвоения материала и поддерживая его в памяти. Карта памяти служит инструментом для организации мыслей, помогает в реализации концепции обучения через конструктивные методы и способствует более глубокому пониманию учебного материала.

Карта памяти для учеников по теме "Технологии будущего: виртуальная реальность и робототехника":

1. **Виртуальная реальность**
	* Определение: Искусственно созданная среда, имитирующая реальность.
	* Особенности: Имитация реальности, вовлеченность пользователя.
	* Применение: Обучение и тренировки, игровая индустрия, медицина и реабилитация.
2. **Робототехника**
	* Что это такое: Исследование, дизайн и создание роботов.
	* Виды роботов: Промышленные, сервисные, биомедицинские.
	* Сферы применения: Производство, медицина, пространственная исследовательская деятельность.
3. **Профессии будущего**
	* Инженер-робототехник
	* Виртуальный реальностный разработчик
	* Специалист по искусственному интеллекту
	* Врач-кибернетик
	* Инструктор виртуальной реальности
4. **Перспективы развития**
	* Искусственный интеллект и автоматизация
	* Виртуальные обучающие среды
	* Развитие биомимикрии в робототехнике
5. **Цитаты**
	* "Будущее принадлежит тем, кто верит в красоту своих мечтаний." - Элеонора Рузвельт
	* "Единственный способ предсказать будущее - создать его." - Питер Друкер
	* "Технологии не должны просто автоматизировать уже существующие процессы, они должны менять их, полностью исключая человеческий фактор." - Грейс Хоппер
6. **Ключевые понятия**
	* Виртуальная реальность
	* Робототехника
	* Искусственный интеллект
	* Автоматизация
	* Биомимикрия
7. **Примеры**
	* Oculus Rift - виртуальные очки
	* Boston Dynamics - разработка роботов
	* Хирургические роботы в медицине
8. **Важные даты**
	* 1935 год - появление идеи виртуальной реальности у Стэнли Гейн.
	* 1956 год - создание первого промышленного робота.

Эта карта памяти поможет ученикам структурировать и запомнить основные концепции и факты по теме "Технологии будущего: виртуальная реальность и робототехника".